

## *Regulamin V Gry Ulicznej „O gruszcze i o pietruszce”*

1. Organizatorem Gry jest Gminny Ośrodek Kultury i Nieformalna Grupa „Aaricia”.  
~
2. Gra będzie miała miejsce 09.08.2020 roku o godz. 16.00 rozpoczyna się na rynku w Goraju.  
~
3. Celem Gry ulicznej jest: integracja społeczna, pobudzanie do aktywności: sprawnościowej, intelektualnej, artystycznej, pogłębienie wiedzy z zakresu filmu, zapoznaniu się z kinematografią polską i zagraniczną, pobudzenie do kreatywności, nauka poprzez zabawę, kreatywne spędzanie czasu wolnego.  
~
4. Uczestnikami gry mogą być zespoły 4 – osobowe złożone z osób powyżej 15 roku życia, niepełnoletni zobowiązani są do przedstawienia pisemnej zgody od rodziców na udział w zabawie. Warunkiem uczestniczenia osób niepełnoletnich w drużynie jest przynajmniej jedna pełnoletnia osoba w grupie.  
~
5. Gra polega na rozwiązywaniu zadań, zagadek (łącznie 8-9).  
~
6. Szczegóły realizacji tych zadań zostaną podane uczestnikom Gry tuż przed jej rozpoczęciem.  
~
7. W wykonywaniu zadań musi uczestniczyć cały zespół.  
~
8. Poszczególne zadania wykonuje się według kolejności podanej na karcie uczestnictwa, wcześniej wylosowanej przy odprawieniu drużyn do udziału w grze.  
~
9. Uczestnicy mogą poruszać się po Goraju wyłącznie pieszo.  
~
10. Drużyny nie mogą konsultować się między sobą i nawzajem sobie pomagać, powinny pracować całkowicie indywidualnie, ale również bez szkody dla konkurujących drużyn. Za niezdrową rywalizację lub wzajemną pomoc drużynom będą odejmowane punkty. Drużynom nie mogą pomagać w rozwiązywaniu zadań osoby trzecie. W przypadku poważnego naruszenia regulaminu przez uczestnika gry, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym graczom bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie gry organizatorzy mają prawo odebrania zespołowi karty i wykluczenia go z Gry lub odebrania punktów.  
~
11. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim.  
~
12. Każdy z uczestników odpowiada za siebie, porusza się po miejscowości zgodnie z przepisami ruchu drogowego.  
~
13. Ewentualne ubezpieczenie na czas trwania gry pozostaje w gestii uczestników.  
~
14. Organizatorzy nie zapewniają dla osób uczestniczących w Grze opieki medycznej.  
~
15. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest zgłoszenie zespołu w Gminnym Ośrodku Kultury w Goraju do dn. 31 lipca 2020 r. Każdy zespół w dniu wydarzenia otrzyma potwierdzenie przyjęcia zgłoszenia (kartę drużyny), a następnie informacje niezbędne do rozpoczęcia gry.  
~
16. Podczas Gry każdy Zespół musi posiadać sprawnie działający telefon komórkowy, za pośrednictwem którego będzie mógł (w razie konieczności) skontaktować się z Organizatorem.  
~  
~

17. Zwycięża zespół z największą ilością punktów na mecie, przy remisie decydujący będzie czas przybycia na metę.

~

18. Dla zwycięskiej drużyny przewidziano nagrodę główną. Pozostali uczestnicy otrzymają drobne upominki i poczęstunek.

~

19. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.

~

20. Każda z grup powinna przebrać się, w charakterze wybranej przez siebie dziedziny kultury np. za muzyków, za malarzy, za postacie literackie, teatralne, za zespoły muzyczne, za tancerzy itd. Drużyny, które się przebiorą na starcie otrzymują 10 dodatkowych punktów. Warunkiem otrzymania 10 punktów jest przebranie 4 osób. Jeśli w drużynie przebiorą się 3 otrzymują 7 punktów, jeśli dwie 5 pkt, jeśli jedna 1. Ponadto każde przebranie będzie indywidualnie oceniane przez Postacie. Każda postać może przyznać po 1 punkcie wybranej osobie w przebraniu.

~

21. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian z regulaminie z ważnych przyczyn.

~

22. Udział w grze jest bezpłatny.

~

23. Podczas Gry uczestnicy nie mogą korzystać z Internetu i „telefonu do przyjaciela”, zadania muszą być rozwiązywane samodzielnie bez pomocy z „zewnątrz”. Jediną pomocą mogą być przechodnie.

~

24. W razie uciążliwego deszczu impreza zostanie odwołana.

~

25. Uczestników gry uprasza się o przyjście na miejsce startu przynajmniej 30 minut przed rozpoczęciem wydarzenia.

~

26. Obowiązują zasady bezpieczeństwa w trakcie wydarzenia związane z koronawirusem wprowadzone przez Ministerstwo Kultury i Dziedzictwa Narodowego, m.in. zachowanie 2 - metrowej odległości od innych, w przypadku mniejszej odległości konieczne jest zasłanianie nosa i ust.

~

27. Zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE – uczestnicy gry, biorąc w niej udział, wyrażają zgodę na przetwarzanie ich danych osobowych (w tym wykorzystanie zdjęć i filmów z gry). Administratorem danych jest Gminny Ośrodek Kultury w Goraju.