

## *Regulamin „Goraj jakiego nie znacie – podróż w czasie”*

1. Organizatorem Gry jest Grupa Nieformalna „Cebularze” przy współpracy Gminnego Ośrodka Kultury, Urzędu Gminy, Szkoły Podstawowej oraz Gimnazjum w Goraju.
2. Impreza realizowana jest w ramach projektu „Coolturalny Goraj” Programu Młodzież w Działaniu.
3. Imprezę dofinansowano ze środków: Programu „Młodzież w działaniu” Komisji Europejskiej
4. Gra będzie miała miejsce 28 lipca 2013 roku o godz. 18.00 rozpoczyna się na rynku w Goraju.
5. Celem „Goraj jakiego nie znacie- podróż w czasie” jest: integracja społeczna, pobudzanie do aktywności: sprawnościowej, intelektualnej, artystycznej, poznanie przeszłości Goraja, nauka poprzez zabawę zgodnie z mottem: „Powiedz mi a zapomnę, pokaż a zapamiętam, pozwól mi dotknąć a zrozumieć”, kreatywne spędzanie czasu wolnego.
6. Uczestnikami gry mogą być zespoły 4 – osobowe złożone z osób powyżej 14 roku życia, niepełnoletni zobowiązani są do przedstawienia pisemnej zgody od rodziców na udział w zabawie.
7. „Goraj jakiego nie znacie- podróż w czasie” polega na rozwiązywaniu zadań, zagadek (łącznie 10).

~

Szczegóły realizacji tych zadań zostaną podane uczestnikom Gry tuż przed jej rozpoczęciem.

~.

W wykonywaniu zadań musi uczestniczyć cały zespół

~

Poszczególne zadania wykonuje się według kolejności podanej na karcie uczestnictwa, wcześniej wylosowanej przy odprawieniu drużyn do udziału w grze.

~

Uczestnicy mogą poruszać się po Goraju wyłącznie pieszo

~

Drużyny nie mogą konsultować się między sobą i nawzajem sobie pomagać, powinny pracować całkowicie indywidualnie, ale również bez szkody dla konkurujących drużyn. Za niezdrową rywalizację lub wzajemną pomoc drużynom będą odejmowane punkty. Drużynom nie mogą pomagać w rozwiązywaniu zadań osoby trzecie. W przypadku poważnego naruszenia regulaminu przez uczestnika gry, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym graczom bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie gry organizatorzy mają prawo odebrania zespołowi karty i wykluczenia go z gry lub odebrania punktów.

~

Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim.

~  
Każdy z uczestników odpowiada za siebie, porusza się po miejscowości zgodnie z przepisami ruchu drogowego.

~  
Ewentualne ubezpieczenie na czas trwania gry pozostaje w gestii uczestników

~  
8. Organizatorzy nie zapewniają dla osób uczestniczących w Grze opieki medycznej.

9. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest zgłoszenie zespołu w Gminnym Ośrodku Kultury w Goraju do dn. 19 lipca 2013 r. Każdy zespół otrzyma potwierdzenie przyjęcia zgłoszenia (kartę drużyny), a następnie informacje niezbędne do rozpoczęcia gry.

10. Podczas Gry każdy Zespół musi posiadać sprawnie działający telefon komórkowy, za pośrednictwem którego będzie mógł (w razie konieczności) skontaktować się z Organizatorem.

11. Poprzez nadesłanie zgłoszenia do udziału w Grze uczestnik wyraża zgodę na: wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie oraz przetwarzanie przez Organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. nr 133 poz. 883).

12. Zwycięża zespół z największą ilością punktów na mecie, przy remisie decydujący będzie czas przybycia na metę.

13. Dla zwycięskiej drużyny przewidziano nagrodę główną. Pozostali uczestnicy otrzymają drobne upominki.

14. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.

15. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian z regulaminie z ważnych przyczyn.

16. Dla uczestników zostanie zorganizowane spotkanie wprowadzające (przedstawienie ogólnych zasad gry, tematyki, literatury dotyczącej tematu gry) o dokładnym terminie powiadomieni zostaną podczas zgłoszenia zespołu.

18. Udział w grze jest bezpłatny.